Regels Risk/Tag

# Algemeen:

Je wint dit fantastische spel door aan het einde van het spel de meeste punten te hebben. Je behaalt punten door naar een gebied toe te gaan, en de challenge in dit gebied te voltooien.

Het spel duurt 4 uur, van 12:15-14:15 en 14:30-16:30. Dat is dus 4 uur met een kwartier pauze tussendoor. In dit kwartier mag je doen wat je wil, zo lang je om 14:30 maar op precies dezelfde plek bent als om 14:15.

Het spel start om 12:15 stipt op het Marktplein. Als je te laat bent heb je pech. (Je moet als je te laat bent wel alsnog starten op het Marktplein)

# Regels:

- Je mag geen voertuigen gebruiken (alleen de benenwagen)

- Het voltooien van een challenge wordt gepauzeerd als je weg loopt van de originele locatie. (Behalve als je voor de challenge moet bewegen)

- Je mag een challenge pauzeren en weer hervatten. Maar zodra je uit een gebied gaat wordt de challenge afgebroken.

- Geen terugtik (binnen een half uur)

- Regel/wet overtreden is 15 minuten straf (je mag niet bewegen, maar wel getikt worden). De host beoordeelt of je een wet hebt overtreden.

- Als je voor de tweede keer een gebied wil claimen, kan het zijn dat challenge anders is, zodat het niet te makkelijk is.

# Bonuschallenges:

- Maak een foto van iemand die wij allebei kennen (die niks met het spel te maken heeft)

- Maak als niet-tikker een foto van de tikker zonder dat de tikker het door heeft

# Meenemen:

* Internet en Whatsapp om je locatie te delen
* Een powerbank om je telefoon op te laden
* Pen en papier
* OV-chipkaart (of betaalpas waarmee je kunt inchecken)
* Water om jezelf te hydrateren
* Een manier om dingen te kopen